



PKO Bank Polski
EKSTRAKLASA

KOLEJKA 36 14.07.20		
KONIEC MECZU		
ŁKS ŁÓDŹ	3 2	RAKÓW CZĘSTOCHOWA
TRĄBKA 15' CORRAL VALERO 51'71'		CORRAL VALERO 12' (SAM.) WOLSKI 39' (SAM.)

RAPORT STATYSTYCZNY



STATS

ŁKS ŁÓDŹ 3-2 RAKÓW CZĘSTOCHOWA

Informacje o meczu

Linia czasu



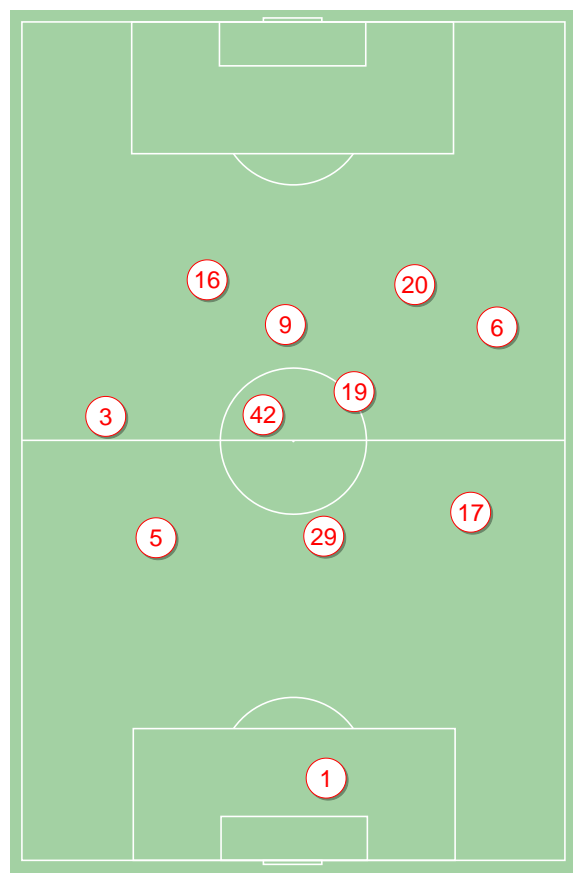
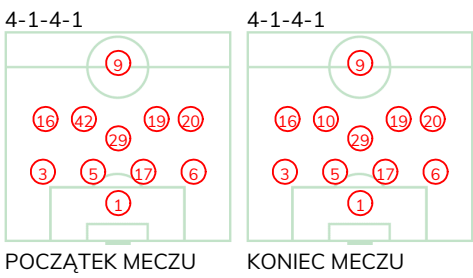
Średnie pozycje piłkarzy

ŁKS Łódź

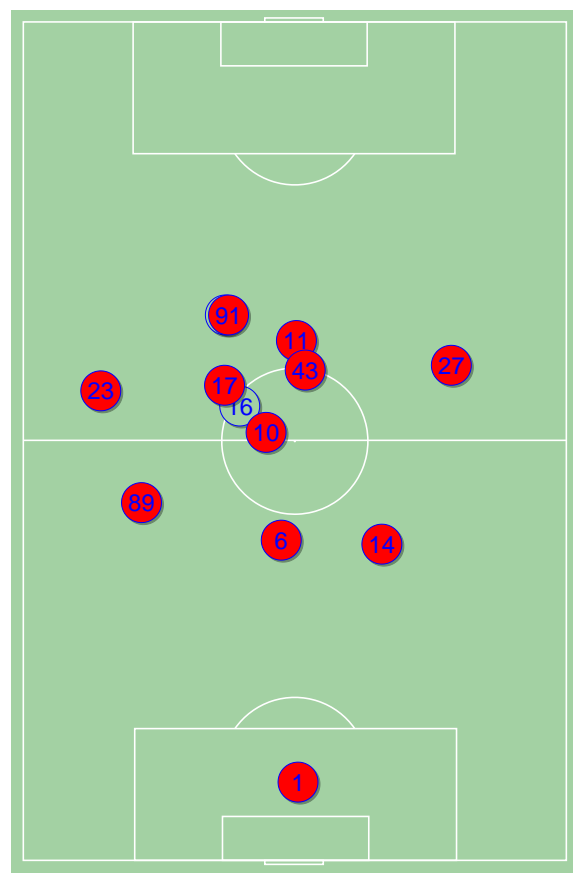
1	Malarz	
3	Klimczak	
5	Dąbrowski	■
17	Moros Gracia	
6	Wolski	⊕
29	Rozwandowicz	
16	Ratajczyk	
42	Srnic	■ '90▼
19	Trąbka	⊕
20	Jose Ruiz	
9	Corral Valero	⊕⊕⊕■
10	Antonio Dominguez	'90▲

Raków Częstochowa

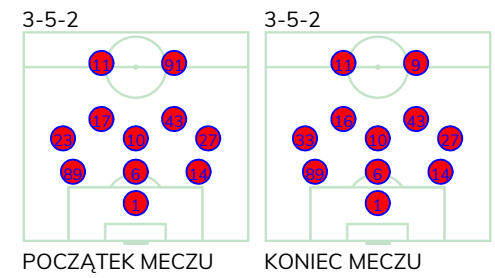
1	Gliwa	
89	Mikołajewski	
6	Niewulis	
14	Kościelny	
23	Kun	'88▼
10	Sapała	
27	Bartł	■
17	Schwarz	■ '75▼
43	Tijanac	■
11	Oziebala	■
91	Brown Forbes	'63▼
9	Musiolik	'63▲
16	Lederman	'75▲
33	Jach	'88▲



ŁKS Łódź ↑



Raków Częstochowa ↑



POCZĄTEK MECZU

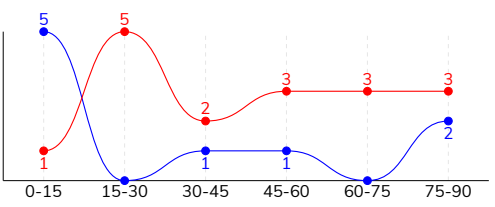
KONIEC MECZU

ŁKS ŁÓDŹ 3-2 RAKÓW CZĘSTOCHOWA

Statystyki drużyn

Główne statystyki

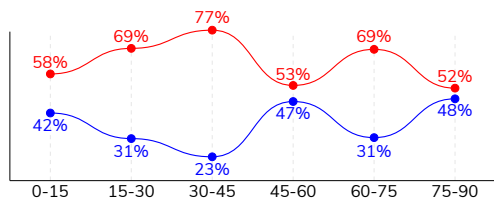
STRZAŁY / CELNE	17 / 6	9 / 2
1. połowa	8 / 1	6 / 2
2. połowa	9 / 5	3 / 0



Strzały niecelne	6	5
Strzały zablokowane	5	2
Strzały z pola karnego / celne	5 / 2	5 / 1
Średni dystans do bramki, m	22.5	16.3
Faule	15	23
Żółte / czerwone kartki	3 / 0	4 / 0
Spalone	1	1
Rzuty różne	5	9

Posiadanie piłki

POSIADANIE PIŁKI	63%	37%
1. połowa	68%	32%
2. połowa	58%	42%



Ataki pozycyjne	59 / 4 7%	51 / 1 2%
Kontrataki	15 / 8 53%	15 / 1 7%
Ataki ze stałych fragmentów	11 / 5 45%	13 / 8 62%
Strzały z rzutów wolnych / celne	2 / 0 0%	1 / 0 0%
Warianty rzutów wolnych	4 / 1 25%	2 / 1 50%
Rzuty różne	5 / 2 40%	9 / 5 56%
Rzuty karne / strzelone	-	-

TOP-3 InStat Index

9 Corral Valero	332	14 Kościelny	297
20 Jose Ruiz	324	43 Tijanac	286
19 Trqbka	321	17 Schwarz	247

TOP-3 Strzały / celne

9 Corral Valero	5 / 2 40%	14 Kościelny	2 / 1 50%
42 Srnic	3 / 2 67%	11 Oziebala	1 / 1 100%
19 Trqbka	3 / 1 33%	6 Niewulis	2 / 0 0%

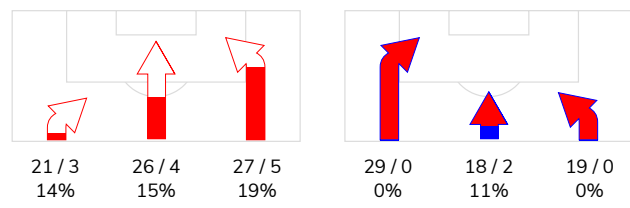
TOP-3 Podania

19 Trqbka	82 / 76 93%	10 Sapała	46 / 38 83%
17 Moros Gracia	76 / 67 88%	43 Tijanac	40 / 36 90%
29 Rozwandowicz	68 / 62 91%	17 Schwarz	38 / 33 87%

Podania

PODANIA / DOKŁADNE	562 / 487 87%	343 / 264 77%
1. połowa	315 / 274 87%	155 / 120 77%
2. połowa	247 / 213 86%	188 / 144 77%
Podanie kluczowe	11 / 4 36%	17 / 6 35%

STRONY ATAKU



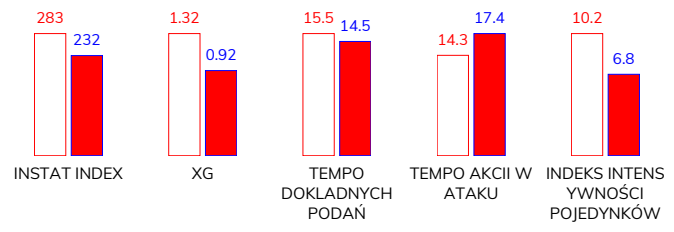
TOP-3 Podania kluczowe

19 Trqbka	3 / 2 67%	17 Schwarz	3 / 3 100%
6 Wolski	3 / 1 33%	43 Tijanac	3 / 1 33%
20 Jose Ruiz	3 / 1 33%	10 Sapała	1 / 1 100%

Pojedynki

POJEDYNKI	150 / 73 49%	150 / 77 51%
1. połowa	77 / 36 47%	77 / 41 53%
2. połowa	73 / 37 51%	73 / 36 49%
Pojedynki w powietrzu	43 / 19 44%	43 / 24 56%
Pojedynki na ziemi	107 / 54 50%	107 / 53 50%
Dryblingi / udane	33 / 22 67%	16 / 10 63%
Odbiory / udane	21 / 11 52%	36 / 14 39%
Straty / na własnej połowie	52 / 14	57 / 15
Odzyskane piłki / na połowie przeciwnika	50 / 13	42 / 9

Kluczowe indeksy występu



TOP-3 Pojedynki

20 Jose Ruiz	23 / 11 48%	89 Mikołajewski	17 / 10 59%
19 Trqbka	20 / 11 55%	6 Niewulis	15 / 10 67%
16 Ratajczyk	20 / 8 40%	23 Kun	15 / 10 67%

TOP-3 Dryblingi

19 Trqbka	4 / 4 100%	27 Bartl	5 / 4 80%
20 Jose Ruiz	8 / 3 38%	43 Tijanac	2 / 2 100%
16 Ratajczyk	6 / 3 50%	23 Kun	2 / 1 50%



Terminy

Atak

Posiadanie piłki przez jedną drużynę z przejściem na połowę przeciwnika.

Kontratak

Atak z gry, który rozwija się bezpośrednio po przejęciu piłki od przeciwnika. Kontratak trwa nie więcej niż 30 sekund. Prędkość ruchu do bramki przeciwnika przy tym ataku wynosi nie mniej niż 2,6 m/s.

Atak pozycyjny

Atak z gry lub ze stałych fragmentów (wyrzut z autu, rzut wolny). Pozycyjny atak trwa więcej niż 30 sekund lub prędkość ruchu drużyny do bramki przeciwnika jest mniejsza niż 2,6 m/s.

Atak po rzucie wolnym lub wyrzucie z autu

Atak po rozegraniu rzutu różnego, rzutu wolnego lub wyrzutu z autu, przy którym pierwszym lub drugim zagranieniem jest strzał na bramkę lub dośrodkowanie w pole karne.

Atak po rzucie różnym

Akcje drużyny po rozegraniu rzutu różnego aż do straty piłki lub oddalenia piłki przez drużynę przeciwnika do strefy centralnej.

Strzał

Skierowanie piłki do bramki przeciwnika mającej na celu strzelenie bramki. Rejestrowane są strzały celne (w światło bramki), niecelne (w tym strzały w słupek i w poprzeczkę), a także strzały zablokowane przez przeciwnika.

Podanie kluczowe

Podanie do partnera, który jest w sytuacji bramkowej (1 na 1, pusta bramka itd.); podanie do zawodnika, które stwarza realną szansę na zdobycie bramki; podanie które 'odcina' linię obrony w fazie ataku.

Pojedyunki

Wszystkie rodzaje pojedynków na boisku. To sumaryczny wskaźnik, zawierający walkę o niekontrolowaną przez nikogo piłkę, pojedynki w powietrzu, dryblingi, odbiory oraz straty, spowodowane odbiorami przeciwnika.

Pojedynek w powietrzu

Walka o piłkę, która znajduje się powyżej poziomu ramion..

Dryblowanie

Aktywna akcja piłkarza, posiadającego piłkę próba ominięcia przeciwnika z pomocą dryblingu. Przy udanym dryblingu zawodnikowi drużyny przeciwnej rejestruje się nieudane odebranie piłki i na odwrót.

Odbiór

Aktywne działanie zawodnika, usiłującego odebrać piłkę zawodnikowi ją posiadającemu (przeciwnikowi w tej sytuacji zostaje zaliczona strata); przeciwdziałanie dryblowaniu przeciwnika również uznaje się za odbiór.

Drybling

Świadomy ruch zawodnika z piłką (przynajmniej trzy kontakty z piłką)

Nieudane przyjęcie piłki

Strata piłki bez starcia z przeciwnikiem, w wyniku nieudanej akcji..

Odzyskane piłki

Akcja piłkarza (przejęcie, przechwyt, wygrany pojedynek), która powoduje stratę piłki przez przeciwnika z dalszą możliwością prowadzenia szybkiego kontrataku.

Strata piłki

Akcja zawodnika (niedokładne podanie, przegrany pojedynek, itd.), która powoduje stratę piłki przez jego drużynę. Jeśli posiadanie piłki zakończy się faulem przeciwnika lub strzałem w światło bramki, to strata nie rejestruje się.

Tempo akcji w ataku

Liczba akcji konstruktywnych na minutę posiadania piłki.

Tempo dokładnych podań

Liczba dokładnych podań na minutę posiadania piłki

Indeks intensywności pojedynków

liczba pojedynków i przechwytych drużyny broniącej - na minutę posiadania piłki przez przeciwnika

xG

System do oceny jakości strzałów wykonanych przez gracza lub drużynę. Liczbę expected goals oblicza się na podstawie rodzaju strzału i strefy, z której został wykonany.