



PKO Bank Polski  
EKSTRAKLASA

KOLEJKA 28   01.05.21		
	KONIEC MECZU	
LEGIA WARSZAWA	0 0	WISŁA KRAKÓW

## RAPORT STATYSTYCZNY



# STATS

# LEGIA WARSZAWA 0-0 WISŁA KRAKÓW

Informacje o meczu

## Linia czasu



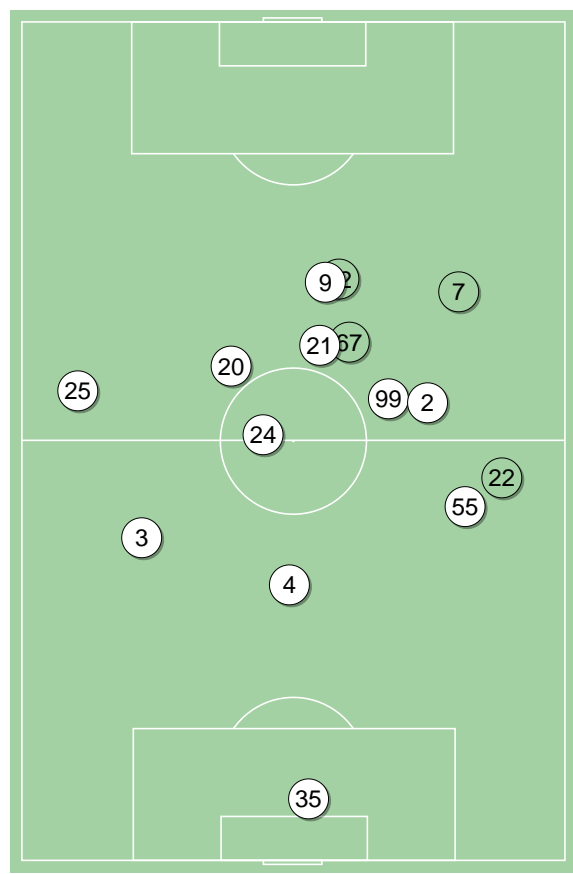
## Średnie pozycje piłkarzy

### Legia Warszawa

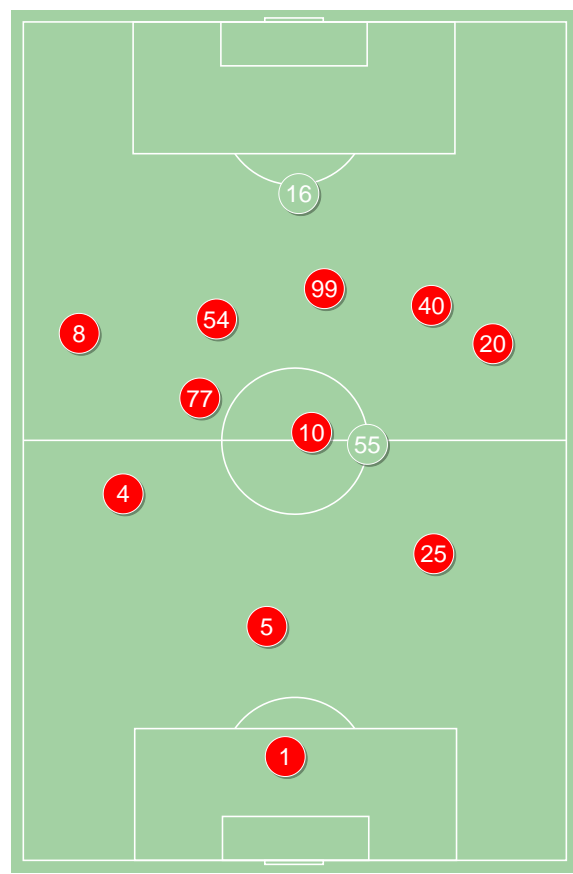
35	Miszta	
3	Hołownia	■
4	Wieteska	
55	Jędrzejczyk	
25	Mladenovic	'68 ▼
24	Andre Martins	
99	Slisz	'57 ▼
2	Juranovic	
20	Muci	'57 ▼
9	Pekhart	
21	Rafael Lopes	'81 ▼
67	Kapustka	'57 ▲
82	Lima Linhares	'57 ▲
22	Wszółek	'68 ▲
7	Yaxshiboyev	'81 ▲

### Wisła Kraków

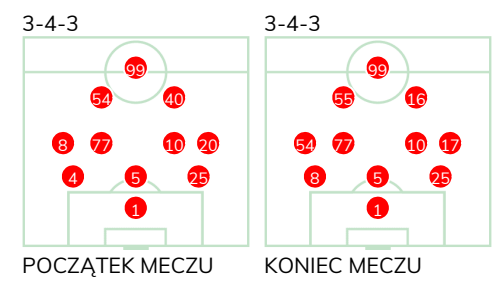
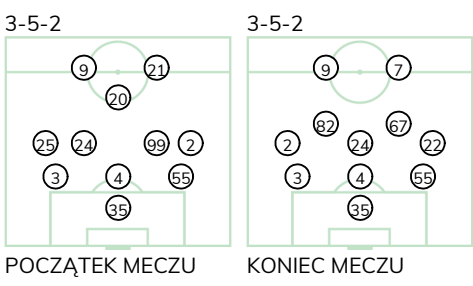
1	Lis	
4	Sadlok	'84 ▼
5	Kone	
25	Frydrych	
8	Burliga	■
77	Savic	
10	Zhukov	
20	Gruszkowski	■
54	Starzynski	■
40	Yeboah	'75 ▼
99	Brown Forbes	
55	Medved	'75 ▲
16	Błaszcykowski	'84 ▲
17	Szota	'88 ▲



Legia Warszawa ↑



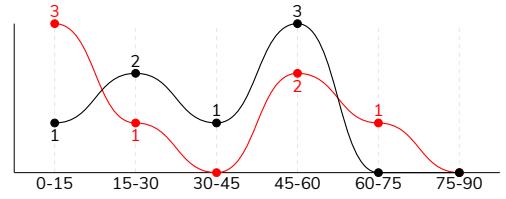
Wisła Kraków ↑



LEGIA WARSZAWA 0-0 WISŁA KRAKÓW

Główne statystyki

STRZAŁY / CELNE	7 / 2	7 / 2
1. połowa	4 / 1	4 / 1
2. połowa	3 / 1	3 / 1



Strzały niecelne	2	5
Strzały zablokowane	3	-
Strzały z pola karnego / celne	4 / 2	3 / 2
Średni dystans do bramki, m	15.1	20.4
Faule	16	14
Żółte / czerwone kartki	1 / 0	3 / 0
Spalone	1	2
Rzuty różne	7	4

Podania

PODANIA / DOKŁADNE	619 / 525 85%	307 / 211 69%
1. połowa	307 / 264 86%	173 / 124 72%
2. połowa	312 / 261 84%	134 / 87 65%
Podanie kluczowe	12 / 6 50%	2 / 0 0%

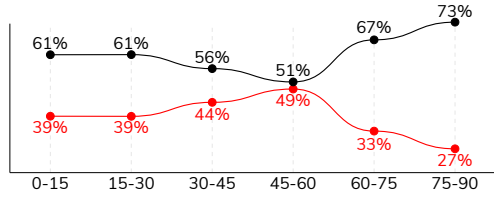
Pojedynki

POJEDYNKI	141 / 72 51%	141 / 69 49%
1. połowa	72 / 34 47%	72 / 38 53%
2. połowa	69 / 38 55%	69 / 31 45%
Pojedynki w powietrzu	39 / 22 56%	39 / 17 44%
Pojedynki na ziemi	102 / 50 49%	102 / 52 51%
Dryblingi / udane	32 / 20 63%	19 / 11 58%
Odbiory / udane	25 / 14 56%	40 / 20 50%
Straty / na własnej połowie	72 / 18	70 / 13
Odzyskane piłki / na połowie przeciwnika	52 / 10	55 / 13

Posiadanie piłki

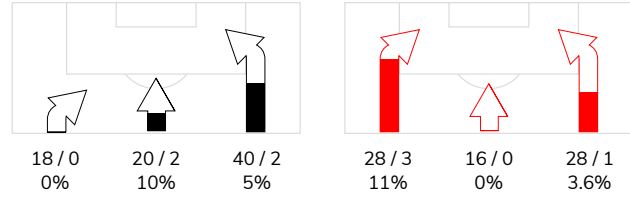
Statystyki drużyn

POSIADANIE PIŁKI	63%	37%
1. połowa	60%	40%
2. połowa	66%	34%

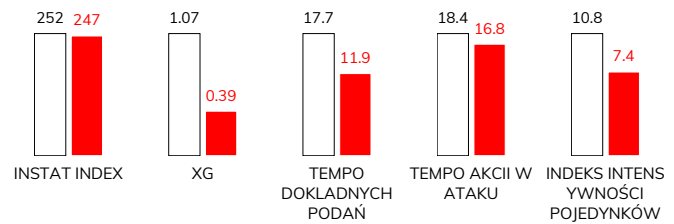


Ataki pozycyjne	64 / 3 4.7%	58 / 4 7%
Kontrataki	14 / 1 7%	14 / 0 0%
Ataki ze stałych fragmentów	11 / 3 27%	8 / 3 38%
Strzały z rzutów wolnych / celne	-	-
Warianty rzutów wolnych	4 / 0 0%	4 / 0 0%
Rzuty różne	7 / 3 43%	4 / 3 75%
Rzuty karne / strzelone	-	-

STRONY ATAKU



Kluczowe indeksy występu



TOP-3 InStat Index

3 Hołownia	287	1 Lis	294
24 Andre Martins	287	5 Kone	282
2 Juranovic	287	4 Sadlok	276

TOP-3 Strzały / celne

9 Pekhart	2 / 2 100%	40 Yeboah	3 / 1 33%
99 Slisz	2 / 0 0%	10 Zhukov	1 / 1 100%
4 Wieteska	1 / 0 0%	25 Frydrych	1 / 0 0%

TOP-3 Podania

24 Andre Martins	87 / 80 92%	25 Frydrych	38 / 29 76%
55 Jędrzejczyk	83 / 70 84%	5 Kone	31 / 26 84%
4 Wieteska	67 / 62 93%	4 Sadlok	38 / 25 66%

TOP-3 Podania kluczowe

99 Slisz	3 / 2 67%	20 Gruszkowski	1 / 0 0%
20 Muci	2 / 2 100%	40 Yeboah	1 / 0 0%
21 Rafael Lopes	2 / 1 50%	1 Lis	-

TOP-3 Pojedynki

3 Hołownia	16 / 10 63%	99 Brown Forbes	27 / 13 48%
55 Jędrzejczyk	13 / 9 69%	4 Sadlok	15 / 11 73%
4 Wieteska	15 / 8 53%	5 Kone	8 / 8 100%

TOP-3 Dryblingi

2 Juranovic	7 / 3 43%	99 Brown Forbes	5 / 3 60%
21 Rafael Lopes	4 / 3 75%	20 Gruszkowski	2 / 2 100%
82 Lima Linhares	3 / 3 100%	40 Yeboah	2 / 2 100%





## Terminy

**Atak**

Posiadanie piłki przez jedną drużynę z przejściem na połowę przeciwnika.

**Kontratak**

Atak z gry, który rozwija się bezpośrednio po przejęciu piłki od przeciwnika. Kontratak trwa nie więcej niż 30 sekund. Prędkość ruchu do bramki przeciwnika przy tym ataku wynosi nie mniej niż 2,6 m/s.

**Atak pozycyjny**

Atak z gry lub ze stałych fragmentów (wyrzut z autu, rzut wolny). Pozycyjny atak trwa więcej niż 30 sekund lub prędkość ruchu drużyny do bramki przeciwnika jest mniejsza niż 2,6 m/s.

**Atak po rzucie wolnym lub wyrzucie z autu**

Atak po rozegraniu rzutu różnego, rzutu wolnego lub wyrzutu z autu, przy którym pierwszym lub drugim zagranieniem jest strzał na bramkę lub dośrodkowanie w pole karne.

**Atak po rzucie różnym**

Akcje drużyny po rozegraniu rzutu różnego aż do straty piłki lub oddalenia piłki przez drużynę przeciwnika do strefy centralnej.

**Strzał**

Skierowanie piłki do bramki przeciwnika mającej na celu strzelenie bramki. Rejestrowane są strzały celne (w światło bramki), niecelne (w tym strzały w słupek i w poprzeczkę), a także strzały zablokowane przez przeciwnika.

**Podanie kluczowe**

Podanie do partnera, który jest w sytuacji bramkowej (1 na 1, pusta bramka itd.); podanie do zawodnika, które stwarza realną szansę na zdobycie bramki; podanie które 'odcina' linię obrony w fazie ataku.

**Pojedynek**

Wszystkie rodzaje pojedynków na boisku. To sumaryczny wskaźnik, zawierający walkę o niekontrolowaną przez nikogo piłkę, pojedynki w powietrzu, dryblingi, odbiory oraz straty, spowodowane odbiorami przeciwnika.

**Pojedynek w powietrzu**

Walka o piłkę, która znajduje się powyżej poziomu ramion..

**Dryblowanie**

Aktywna akcja piłkarza, posiadającego piłkę próba ominięcia przeciwnika z pomocą dryblingu. Przy udanym dryblingu zawodnikowi drużyny przeciwnej rejestruje się nieudane odebranie piłki i na odwrót.

**Odbiór**

Aktywne działanie zawodnika, usiłującego odebrać piłkę zawodnikowi ją posiadającemu (przeciwnikowi w tej sytuacji zostaje zaliczona strata); przeciwdziałanie dryblowaniu przeciwnika również uznaje się za odbiór.

**Drybling**

Świadomy ruch zawodnika z piłką (przynajmniej trzy kontakty z piłką)

**Nieudane przyjęcie piłki**

Strata piłki bez starcia z przeciwnikiem, w wyniku nieudanej akcji..

**Odzyskane piłki**

Akcja piłkarza (przejęcie, przechwyt, wygrany pojedynek), która powoduje stratę piłki przez przeciwnika z dalszą możliwością prowadzenia szybkiego kontrataku.

**Strata piłki**

Akcja zawodnika (niedokładne podanie, przegrany pojedynek, itd.), która powoduje stratę piłki przez jego drużynę. Jeśli posiadanie piłki zakończy się faulem przeciwnika lub strzałem w światło bramki, to strata nie rejestruje się.

**Tempo akcji w ataku**

Liczba akcji konstruktywnych na minutę posiadania piłki.

**Tempo dokładnych podań**

Liczba dokładnych podań na minutę posiadania piłki

**Indeks intensywności pojedynków**

liczba pojedynków i przechwytych drużyny broniącej - na minutę posiadania piłki przez przeciwnika

**xG**

Oczekiwana liczba bramek zawodnika lub drużyny w meczu, nie licząc rzutów karnych. Liczbę expected goals oblicza się na podstawie rodzaju strzału i strefy, z której został wykonany.