



PKO Bank Polski
EKSTRAKLASA

KOLEJKA 8 25.10.20		
KONIEC MECZU		
LECH POZNAŃ	1 1	CRACOVIA
AWAED 85'		VAN AMERSFOORT 30'

RAPORT STATYSTYCZNY

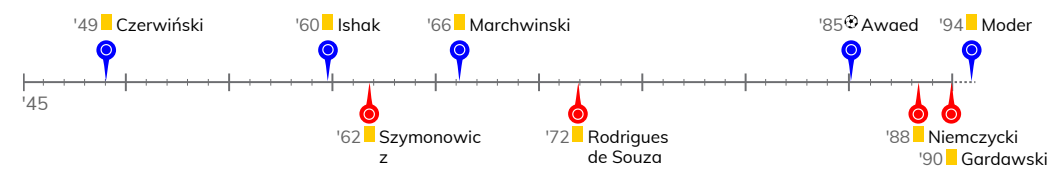
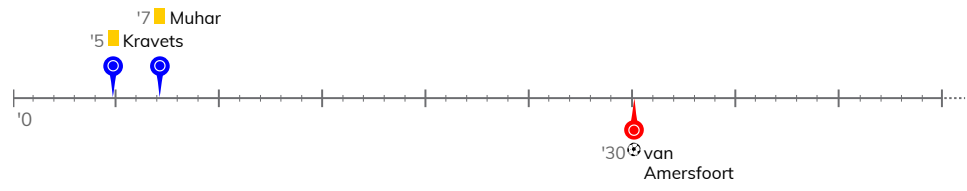


STATS

LECH POZNAŃ 1-1 CRACOVIA

Informacje o meczu

Linia czasu



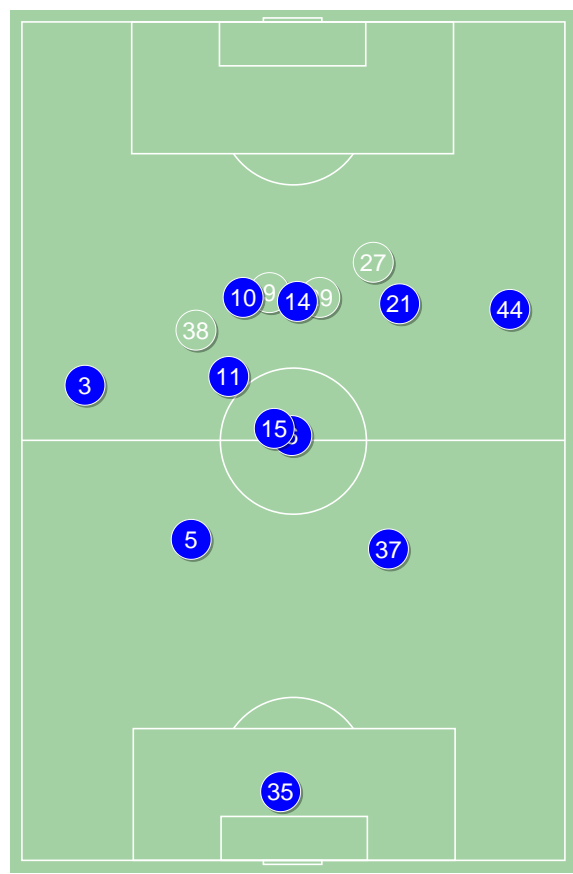
Średnie pozycje piłkarzy

Lech Poznań

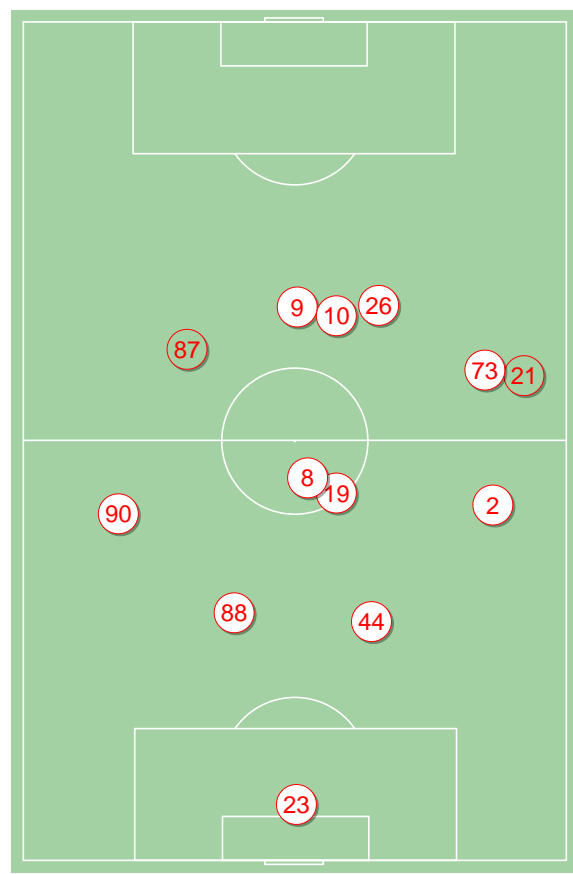
35	Bednarek	
3	Kravets	■
5	Crnomarkovic	
37	Satka	
44	Czerwiński	■
15	Moder	■
6	Muhar	■ '46▼
11	Marchwinski	■
21	Skoras	'63▼
10	Ramirez	'63▼
14	Kacharava	'46▼
38	Kaminski	'46▲
9	Ishak	■ '46▲
29	Awaed	⊕ '63▲
27	Puchacz	'63▲

Cracovia

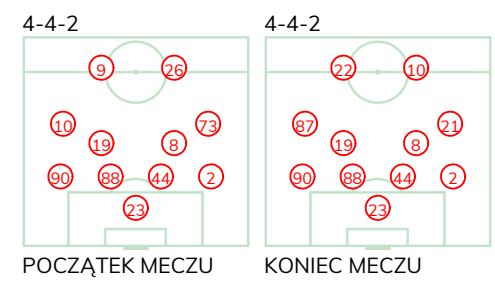
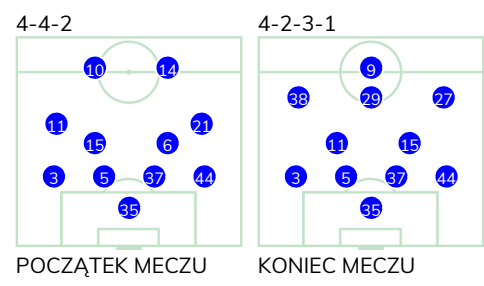
23	Niemczycki	■
90	Gardawski	■
88	Rodin	
44	Szymonowicz	■
2	Rapa	
19	Sadikovic	
8	Dimun	
10	van Amersfoort	⊕
73	Zaucha	'58▼
9	Alvarez	'91▼
26	Piszczek	'58▼
87	Diego	'58▲
21	Rodrigues de Souza	■ '58▲
22	Loshaj	'91▲



Lech Poznań ↑



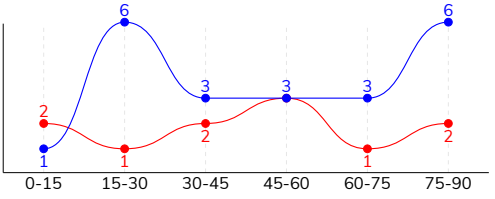
Cracovia ↑



LECH POZNAŃ 1-1 CRACOVIA

Główne statystyki

STRZAŁY / CELNE	22 / 10	11 / 2
1. połowa	10 / 6	5 / 2
2. połowa	12 / 4	6 / 0



Strzały niecelne	4	6
Strzały zablokowane	8	3
Strzały z pola karnego / celne	9 / 4	8 / 1
Średni dystans do bramki, m	21.7	15.7
Faule	17	20
Żółte / czerwone kartki	6 / 0	4 / 0
Spalone	-	2
Rzuty różne	9	6

Podania

PODANIA / DOKŁADNE	548 / 460 84%	292 / 219 75%
1. połowa	306 / 260 85%	154 / 119 77%
2. połowa	242 / 200 83%	138 / 100 72%
Podanie kluczowe	3 / 1 33%	5 / 3 60%

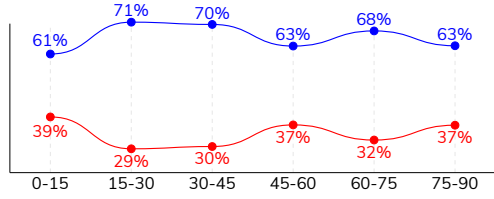
Pojedynki

POJEDYNKI	182 / 95 52%	182 / 87 48%
1. połowa	87 / 44 51%	87 / 43 49%
2. połowa	95 / 51 54%	95 / 44 46%
Pojedynki w powietrzu	55 / 29 53%	55 / 26 47%
Pojedynki na ziemi	127 / 66 52%	127 / 61 48%
Dryblingi / udane	33 / 18 55%	17 / 10 59%
Odbiory / udane	22 / 12 55%	41 / 23 56%
Straty / na własnej połowie	70 / 15	76 / 13
Odzyskane piłki / na połowie przeciwnika	52 / 7	64 / 12

Posiadanie piłki

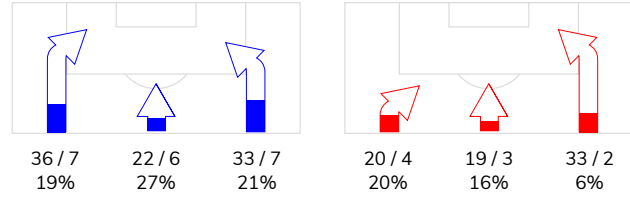
Statystyki drużyn

POSIADANIE PIŁKI	66%	34%
1. połowa	68%	32%
2. połowa	65%	35%

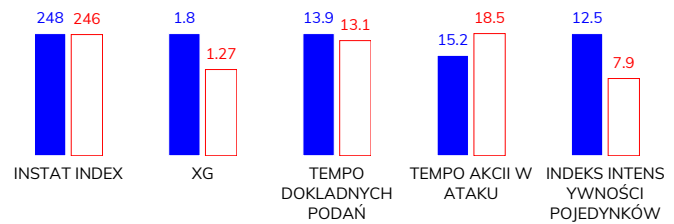


Ataki pozycyjne	76 / 16 21%	52 / 5 10%
Kontrataki	15 / 4 27%	20 / 4 20%
Ataki ze stałych fragmentów	12 / 2 17%	13 / 2 15%
Strzały z rzutów wolnych / celne	2 / 0 0%	-
Warianty rzutów wolnych	1 / 0 0%	6 / 1 17%
Rzuty różne	9 / 0 0%	6 / 1 17%
Rzuty karne / strzelone	-	-

STRONY ATAKU



Kluczowe indeksy występu



TOP-3 InStat Index

37 Satka	296	23 Niemczycki	286
29 Awaed	263	10 van Amersfoort	280
5 Crnomarkovic	262	8 Dimun	274

TOP-3 Strzały / celne

10 Ramirez	5 / 3 60%	9 Alvarez	4 / 1 25%
21 Skoras	4 / 3 75%	10 van Amersfoort	1 / 1 100%
9 Ishak	3 / 1 33%	2 Rapa	1 / 0 0%

TOP-3 Podania

5 Crnomarkovic	65 / 59 91%	2 Rapa	32 / 27 84%
37 Satka	61 / 58 95%	8 Dimun	39 / 26 67%
15 Moder	77 / 57 74%	10 van Amersfoort	32 / 23 72%

TOP-3 Podania kluczowe

14 Kacharava	1 / 1 100%	8 Dimun	1 / 1 100%
6 Muhar	1 / 0 0%	10 van Amersfoort	1 / 1 100%
3 Kravets	1 / 0 0%	9 Alvarez	1 / 1 100%

TOP-3 Pojedynki

15 Moder	33 / 18 55%	8 Dimun	18 / 12 67%
5 Crnomarkovic	21 / 13 62%	10 van Amersfoort	29 / 11 38%
3 Kravets	19 / 11 58%	44 Szymonowicz	19 / 11 58%

TOP-3 Dryblingi

15 Moder	11 / 4 36%	21 Rodrigues de Souza	4 / 3 75%
3 Kravets	6 / 3 50%	9 Alvarez	4 / 3 75%
38 Kaminski	3 / 2 67%	10 van Amersfoort	3 / 3 100%



Terminy

Atak

Posiadanie piłki przez jedną drużynę z przejściem na połowę przeciwnika.

Kontratak

Atak z gry, który rozwija się bezpośrednio po przejęciu piłki od przeciwnika. Kontratak trwa nie więcej niż 30 sekund. Prędkość ruchu do bramki przeciwnika przy tym ataku wynosi nie mniej niż 2,6 m/s.

Atak pozycyjny

Atak z gry lub ze stałych fragmentów (wyrzut z autu, rzut wolny). Pozycyjny atak trwa więcej niż 30 sekund lub prędkość ruchu drużyny do bramki przeciwnika jest mniejsza niż 2,6 m/s.

Atak po rzucie wolnym lub wyrzucie z autu

Atak po rozegraniu rzutu różnego, rzutu wolnego lub wyrzutu z autu, przy którym pierwszym lub drugim zagranieniem jest strzał na bramkę lub dośrodkowanie w pole karne.

Atak po rzucie różnym

Akcje drużyny po rozegraniu rzutu różnego aż do straty piłki lub oddalenia piłki przez drużynę przeciwnika do strefy centralnej.

Strzał

Skierowanie piłki do bramki przeciwnika mającej na celu strzelenie bramki. Rejestrowane są strzały celne (w światło bramki), niecelne (w tym strzały w słupek i w poprzeczkę), a także strzały zablokowane przez przeciwnika.

Podanie kluczowe

Podanie do partnera, który jest w sytuacji bramkowej (1 na 1, pusta bramka itd.); podanie do zawodnika, które stwarza realną szansę na zdobycie bramki; podanie które 'odcina' linię obrony w fazie ataku.

Pojedyunki

Wszystkie rodzaje pojedynków na boisku. To sumaryczny wskaźnik, zawierający walkę o niekontrolowaną przez nikogo piłkę, pojedynki w powietrzu, dryblingi, odbiory oraz straty, spowodowane odbiorami przeciwnika.

Pojedynek w powietrzu

Walka o piłkę, która znajduje się powyżej poziomu ramion..

Dryblowanie

Aktywna akcja piłkarza, posiadającego piłkę próba ominięcia przeciwnika z pomocą dryblingu. Przy udanym dryblingu zawodnikowi drużyny przeciwnej rejestruje się nieudane odebranie piłki i na odwrót.

Odbiór

Aktywne działanie zawodnika, usiłującego odebrać piłkę zawodnikowi ją posiadającemu (przeciwnikowi w tej sytuacji zostaje zaliczona strata); przeciwdziałanie dryblowaniu przeciwnika również uznaje się za odbiór.

Drybling

Świadomy ruch zawodnika z piłką (przynajmniej trzy kontakty z piłką)

Nieudane przyjęcie piłki

Strata piłki bez starcia z przeciwnikiem, w wyniku nieudanej akcji..

Odzyskane piłki

Akcja piłkarza (przejęcie, przechwyt, wygrany pojedynek), która powoduje stratę piłki przez przeciwnika z dalszą możliwością prowadzenia szybkiego kontrataku.

Strata piłki

Akcja zawodnika (niedokładne podanie, przegrany pojedynek, itd.), która powoduje stratę piłki przez jego drużynę. Jeśli posiadanie piłki zakończy się faulem przeciwnika lub strzałem w światło bramki, to strata nie rejestruje się.

Tempo akcji w ataku

Liczba akcji konstruktywnych na minutę posiadania piłki.

Tempo dokładnych podań

Liczba dokładnych podań na minutę posiadania piłki

Indeks intensywności pojedynków

liczba pojedynków i przechwytych drużyny broniącej - na minutę posiadania piłki przez przeciwnika

xG

System do oceny jakości strzałów wykonanych przez gracza lub drużynę. Liczbę expected goals oblicza się na podstawie rodzaju strzału i strefy, z której został wykonany.