



PKO Bank Polski
EKSTRAKLASA

KOLEJKA 10 23.11.20			
KONIEC MECZU		KONIEC MECZU	
JAGIELLONIA BIAŁYSTOK		WISŁA PŁOCK	
PULJIC 13' 47' 67' JESUS IMAZ 16' POSPISIL 63'		KOCYLA 52' RASAK 72'	

RAPORT STATYSTYCZNY

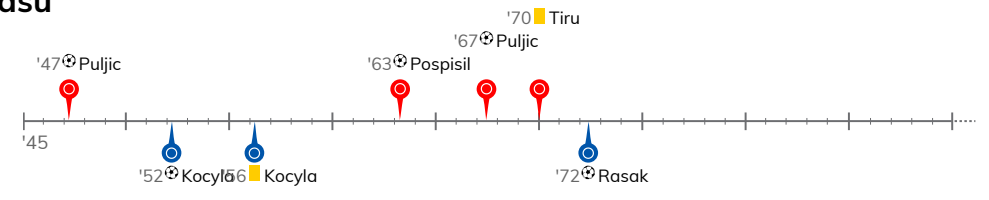
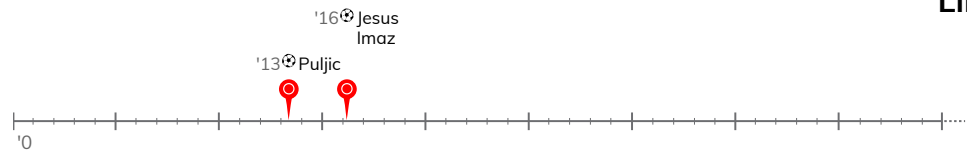


STATS

JAGIELLONIA BIAŁYSTOK 5-2 WISŁA PŁOCK

Informacje o meczu

Linia czasu



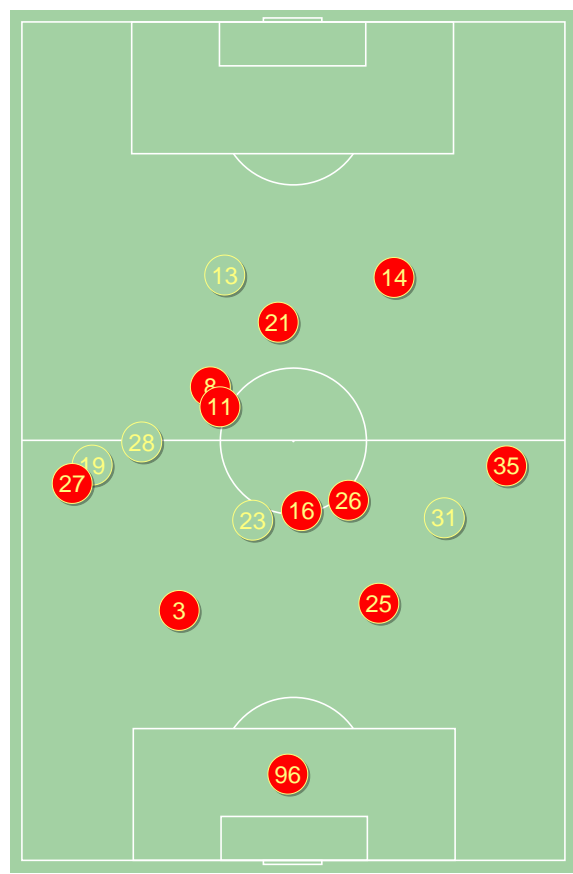
Średnie pozycje piłkarzy

Jagiellonia Białystok

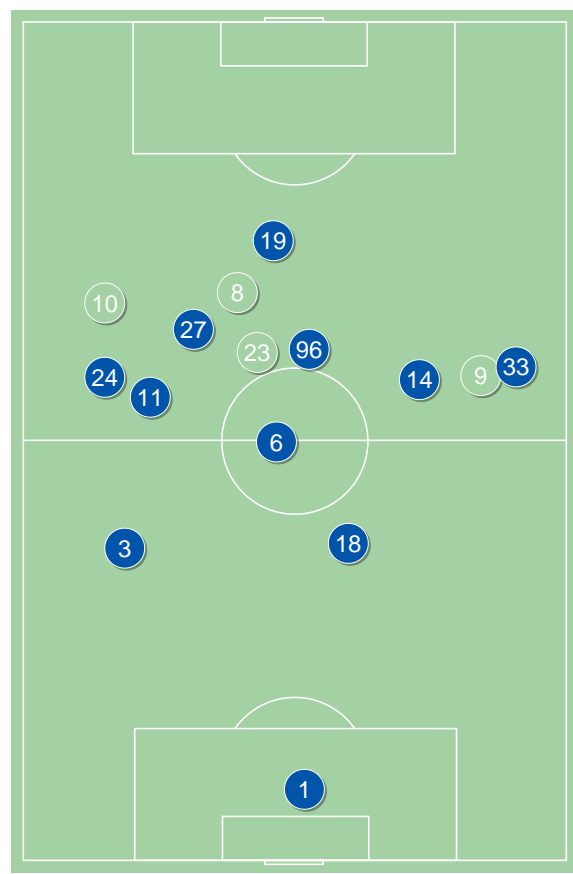
96	Węglarz	
27	Wdowik	'85 ▼
3	Augustyn	
25	Tiru	■
35	Pankiewicz	
16	Borysiuk	'85 ▼
26	Pospisil	⊕
8	Mystkowski	'69 ▼
11	Jesus Imaz	⊕
14	Prikryl	'79 ▼
21	Puljic	⊕⊕⊕ '69 ▼
28	Wojtkowski	'69 ▲
13	Chernykh	'69 ▲
31	Bida	'79 ▲
19	Bodvarsson	'85 ▲
23	Fernan Ferreiro	'85 ▲

Wisła Płock

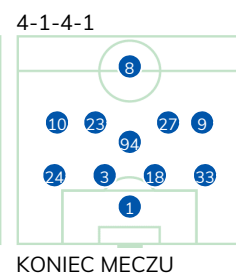
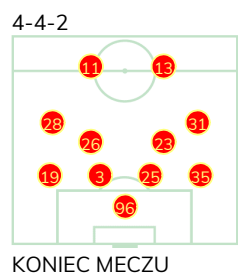
1	Kamiński	
24	Angel	
3	Obradovic	
18	Uryga	
33	Zbozień	
6	Rasak	⊕ '91 ▼
11	Pyrdol	'45 ▼
96	Szumilas	'45 ▼
14	Szwoch	'45 ▼
27	Owre Gjertsen	
19	Airam	'74 ▼
10	Merebashvili	'45 ▲
23	Lesniak	'45 ▲
9	Kocyla	⊕■ '45 ▲
8	Tuszyński	'74 ▲
94	Lagator	'91 ▲



Jagiellonia Białystok ↑

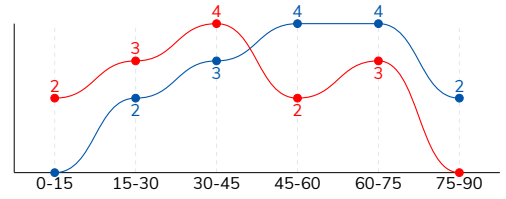


Wisła Płock ↑



JAGIELLONIA BIAŁYSTOK 5-2 WISŁA PŁOCK
Główne statystyki

STRZAŁY / CELNE	14 / 8	15 / 6
1. połowa	9 / 4	5 / 1
2. połowa	5 / 4	10 / 5



Strzały niecelne	4	4
Strzały zablokowane	2	5
Strzały z pola karnego / celne	10 / 7	8 / 4
Średni dystans do bramki, m	16	17
Faule	14	13
Żółte / czerwone kartki	1 / 0	1 / 0
Spalone	-	-
Rzuty różne	6	6

Podania

PODANIA / DOKŁADNE	381 / 305 80%	473 / 385 81%
1. połowa	218 / 181 83%	231 / 186 81%
2. połowa	163 / 124 76%	242 / 199 82%
Podanie kluczowe	16 / 9 56%	13 / 7 54%

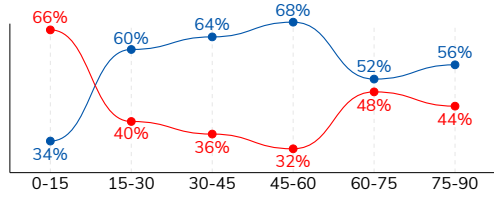
Pojedynki

POJEDYNKI	181 / 86 48%	181 / 95 52%
1. połowa	97 / 46 47%	97 / 51 53%
2. połowa	84 / 40 48%	84 / 44 52%
Pojedynki w powietrzu	57 / 27 47%	57 / 30 53%
Pojedynki na ziemi	124 / 59 48%	124 / 65 52%
Dryblingi / udane	18 / 12 67%	33 / 19 58%
Odbiory / udane	41 / 22 54%	27 / 15 56%
Straty / na własnej połowie	70 / 17	71 / 12
Odzyskane piłki / na połowie przeciwnika	53 / 7	55 / 12

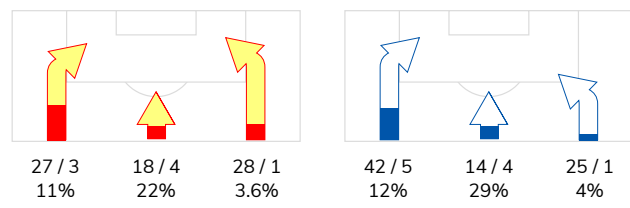
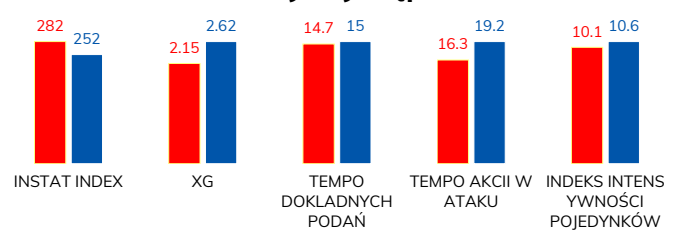
Posiadanie piłki

Statystyki drużyn

POSIADANIE PIŁKI	45%	55%
1. połowa	47%	53%
2. połowa	42%	58%



Ataki pozycyjne	58 / 6 10%	64 / 6 9%
Kontrataki	15 / 2 13%	17 / 4 24%
Ataki ze stałych fragmentów	9 / 5 56%	15 / 4 27%
Strzały z rzutów wolnych / celne	2 / 0 0%	1 / 0 0%
Warianty rzutów wolnych	1 / 1 100%	5 / 1 20%
Rzuty różne	6 / 2 33%	6 / 2 33%
Rzuty karne / strzelone	-	-

STRONY ATAKU

Kluczowe indeksy występu

TOP-3 InStat Index

21 Puljic	350	24 Angel	310
11 Jesus Imaz	343	6 Rasak	304
26 Pospisil	340	9 Kocyla	291

TOP-3 Strzały / celne

21 Puljic	5 / 5 100%	10 Merebashvili	3 / 1 33%
8 Mystkowski	3 / 1 33%	18 Uryga	2 / 1 50%
26 Pospisil	1 / 1 100%	96 Szumilas	2 / 1 50%

TOP-3 Podania

26 Pospisil	48 / 39 81%	24 Angel	69 / 61 88%
16 Borysiuk	41 / 38 93%	6 Rasak	55 / 45 82%
25 Tiru	43 / 36 84%	33 Zbozień	50 / 40 80%

TOP-3 Podania kluczowe

14 Prikryl	5 / 3 60%	24 Angel	4 / 3 75%
11 Jesus Imaz	3 / 2 67%	6 Rasak	2 / 1 50%
26 Pospisil	3 / 2 67%	18 Uryga	1 / 1 100%

TOP-3 Pojedynki

25 Tiru	16 / 11 69%	24 Angel	25 / 16 64%
21 Puljic	21 / 10 48%	6 Rasak	19 / 12 63%
14 Prikryl	22 / 8 36%	27 Owre Gjertsen	20 / 11 55%

TOP-3 Dryblingi

14 Prikryl	3 / 2 67%	11 Pyrdoł	7 / 4 57%
11 Jesus Imaz	2 / 2 100%	10 Merebashvili	6 / 3 50%
21 Puljic	2 / 2 100%	33 Zbozień	4 / 3 75%

JAGIELLONIA BIAŁYSTOK 5-2 WISŁA PŁOCK

Statystyki zawodników

Jagiellonia Białystok

	INSTA T INDEX	Minuty na boisku	Bramki / asysty	xG	Strzały / celne	Faule	Faulow any	Spalon e	Podania / dokładne	Podanie kluczowe	Podania przyjęte	Pojedynki / wygrane	Pojedynki w powietrzu	Pojedynki na ziemi	Dryblingi / udane	Odbiory / udane	Strata piłki	Odzyska ne piłki
96 Węglarz	299	'96	-	-	-	-	-	-	33 / 31 94%	1 / 1 100%	14	-	-	-	-	-	1	3
27 Wdowik	252	'86	-	0.11	2 / 0 0%	1	1	-	34 / 27 79%	-	22	9 / 5 56%	2 / 2 100%	7 / 3 43%	-	3 / 1 33%	4	4
3 Augustyn	288	'96	-	-	-	1	-	-	42 / 36 86%	-	31	12 / 8 67%	9 / 6 67%	3 / 2 67%	-	1 / 0 0%	4	6
25 Tiru	300	'96	-	0.19	1 / 0 0%	1	-	-	43 / 36 84%	-	31	16 / 11 69%	8 / 6 75%	8 / 5 63%	1 / 1 100%	2 / 1 50%	3	10
35 Pankiewicz	217	'96	-	-	-	2	-	-	27 / 19 70%	-	15	19 / 8 42%	3 / 2 67%	16 / 6 38%	-	7 / 4 57%	7	3
16 Borysiuk	267	'86	-	-	-	1	1	-	41 / 38 93%	-	26	12 / 6 50%	1 / 1 100%	11 / 5 45%	1 / 1 100%	4 / 2 50%	-	7
26 Pospisil	340	'96	1 / 1	0.28	1 / 1 100%	-	1	-	48 / 39 81%	3 / 2 67%	25	13 / 6 46%	2 / 0 0%	11 / 6 55%	2 / 1 50%	5 / 3 60%	6	5
8 Mystkowski	273	'70	-	0.64	3 / 1 33%	1	2	-	17 / 13 76%	3 / 1 33%	20	14 / 4 29%	3 / 0 0%	11 / 4 36%	3 / 1 33%	1 / 1 100%	9	1
11 Jesus Imaz	343	'96	1 / 0	0.10	1 / 1 100%	-	2	-	31 / 27 87%	3 / 2 67%	32	15 / 7 47%	3 / 0 0%	12 / 7 58%	2 / 2 100%	6 / 3 50%	5	4
14 Prikrýl	331	'80	0 / 3	0.02	1 / 0 0%	1	1	-	25 / 16 64%	5 / 3 60%	32	22 / 8 36%	4 / 1 25%	18 / 7 39%	3 / 2 67%	5 / 3 60%	11	4
21 Puljic	350	'70	3 / 0	0.81	5 / 5 100%	2	1	-	15 / 8 53%	-	29	21 / 10 48%	13 / 5 38%	8 / 5 63%	2 / 2 100%	2 / 1 50%	9	2
28 Wojtkowski	242	'25	-	-	-	1	-	-	7 / 5 71%	-	10	10 / 4 40%	3 / 1 33%	7 / 3 43%	3 / 1 33%	-	3	1
13 Chernykh	212	'25	-	-	-	2	1	-	7 / 4 57%	1 / 0 0%	10	9 / 4 44%	4 / 3 75%	5 / 1 20%	-	1 / 0 0%	5	-
31 Bida	234	'15	-	-	-	-	-	-	4 / 1 25%	-	4	5 / 2 40%	2 / 0 0%	3 / 2 67%	-	1 / 1 100%	3	1
19 Bodvarsson	-	'9	-	-	-	-	-	-	4 / 2 50%	-	2	2 / 1 50%	-	2 / 1 50%	-	2 / 1 50%	-	1
23 Fernan Ferreiro	-	'9	-	-	-	1	1	-	3 / 3 100%	-	2	2 / 2 100%	-	2 / 2 100%	1 / 1 100%	1 / 1 100%	-	1

Wisła Płock

	INSTA T INDEX	Minuty na boisku	Bramki / asysty	xG	Strzały / celne	Faule	Faulow any	Spalon e	Podania / dokładne	Podanie kluczowe	Podania przyjęte	Pojedynki / wygrane	Pojedynki w powietrzu	Pojedynki na ziemi	Dryblingi / udane	Odbiory / udane	Strata piłki	Odzyska ne piłki
1 Kamiński	278	'96	-	-	-	-	-	-	18 / 16 89%	-	6	1 / 1 100%	-	1 / 1 100%	-	-	-	7
24 Angel	310	'96	-	-	-	1	1	-	69 / 61 88%	4 / 3 75%	41	25 / 16 64%	4 / 3 75%	21 / 13 62%	3 / 2 67%	5 / 2 40%	3	8
3 Obradovic	239	'96	-	-	-	1	1	-	40 / 29 73%	-	22	14 / 8 57%	7 / 4 57%	7 / 4 57%	1 / 1 100%	-	8	9
18 Uryga	270	'96	-	0.30	2 / 1 50%	-	-	-	39 / 29 74%	1 / 1 100%	26	13 / 9 69%	10 / 6 60%	3 / 3 100%	-	2 / 2 100%	2	5
33 Zbozień	262	'96	-	-	-	1	-	-	50 / 40 80%	1 / 1 100%	37	17 / 9 53%	3 / 1 33%	14 / 8 57%	4 / 3 75%	5 / 3 60%	10	7
6 Rasak	304	'92	1 / 0	0.53	1 / 1 100%	1	4	-	55 / 45 82%	2 / 1 50%	41	19 / 12 63%	11 / 8 73%	8 / 4 50%	2 / 2 100%	1 / 0 0%	8	9
11 Pyrdół	232	'46	-	-	-	-	-	-	20 / 18 90%	-	24	18 / 9 50%	1 / 1 100%	17 / 8 47%	7 / 4 57%	1 / 1 100%	5	2
96 Szumilas	220	'46	-	0.03	2 / 1 50%	1	-	-	23 / 20 87%	1 / 0 0%	26	8 / 1 13%	2 / 0 0%	6 / 1 17%	1 / 0 0%	2 / 0 0%	4	2
14 Szwoch	208	'46	-	-	-	2	-	-	24 / 20 83%	-	24	9 / 4 44%	2 / 1 50%	7 / 3 43%	2 / 0 0%	2 / 2 100%	2	1
27 Owre Gjertsen	265	'96	-	0.05	1 / 0 0%	1	4	-	39 / 28 72%	1 / 0 0%	41	20 / 11 55%	5 / 2 40%	15 / 9 60%	4 / 3 75%	2 / 2 100%	11	1
19 Airam	202	'75	-	0.74	4 / 0 0%	-	-	-	16 / 11 69%	1 / 0 0%	22	7 / 1 14%	3 / 0 0%	4 / 1 25%	-	-	8	-
10 Merebashvili	259	'49	-	0.14	3 / 1 33%	1	1	-	28 / 22 79%	-	27	8 / 3 38%	1 / 0 0%	7 / 3 43%	6 / 3 50%	1 / 0 0%	4	-
23 Lesniak	237	'49	-	0.07	1 / 1 100%	1	-	-	28 / 26 93%	-	25	7 / 4 57%	2 / 2 100%	5 / 2 40%	-	3 / 1 33%	2	1
9 Kocyla	291	'49	1 / 0	0.76	1 / 1 100%	2	2	-	11 / 10 91%	1 / 1 100%	10	9 / 5 56%	2 / 0 0%	7 / 5 71%	2 / 1 50%	2 / 2 100%	2	2
8 Tuszyński	201	'20	-	-	-	-	-	-	12 / 10 83%	1 / 0 0%	13	4 / 1 25%	2 / 1 50%	2 / 0 0%	1 / 0 0%	1 / 0 0%	2	-
94 Lagator	-	'3	-	-	-	1	-	-	1 / 0 0%	-	-	2 / 1 50%	2 / 1 50%	-	-	-	-	1

Terminy

Atak

Posiadanie piłki przez jedną drużynę z przejściem na połowę przeciwnika.

Kontratak

Atak z gry, który rozwija się bezpośrednio po przejęciu piłki od przeciwnika. Kontratak trwa nie więcej niż 30 sekund. Prędkość ruchu do bramki przeciwnika przy tym ataku wynosi nie mniej niż 2,6 m/s.

Atak pozycyjny

Atak z gry lub ze stałych fragmentów (wyrzut z autu, rzut wolny). Pozycyjny atak trwa więcej niż 30 sekund lub prędkość ruchu drużyny do bramki przeciwnika jest mniejsza niż 2,6 m/s.

Atak po rzucie wolnym lub wyrzucie z autu

Atak po rozegraniu rzutu różnego, rzutu wolnego lub wyrzutu z autu, przy którym pierwszym lub drugim zagranieniem jest strzał na bramkę lub dośrodkowanie w pole karne.

Atak po rzucie różnym

Akcje drużyny po rozegraniu rzutu różnego aż do straty piłki lub oddalenia piłki przez drużynę przeciwnika do strefy centralnej.

Strzał

Skierowanie piłki do bramki przeciwnika mającej na celu strzelenie bramki. Rejestrowane są strzały celne (w światło bramki), niecelne (w tym strzały w słupek i w poprzeczkę), a także strzały zablokowane przez przeciwnika.

Podanie kluczowe

Podanie do partnera, który jest w sytuacji bramkowej (1 na 1, pusta bramka itd.); podanie do zawodnika, które stwarza realną szansę na zdobycie bramki; podanie które 'odcina' linię obrony w fazie ataku.

Pojedyunki

Wszystkie rodzaje pojedynków na boisku. To sumaryczny wskaźnik, zawierający walkę o niekontrolowaną przez nikogo piłkę, pojedynki w powietrzu, dryblingi, odbiory oraz straty, spowodowane odbiorami przeciwnika.

Pojedynek w powietrzu

Walka o piłkę, która znajduje się powyżej poziomu ramion..

Dryblowanie

Aktywna akcja piłkarza, posiadającego piłkę próba ominięcia przeciwnika z pomocą dryblingu. Przy udanym dryblingu zawodnikowi drużyny przeciwnej rejestruje się nieudane odebranie piłki i na odwrót.

Odbiór

Aktywne działanie zawodnika, usiłującego odebrać piłkę zawodnikowi ją posiadającemu (przeciwnikowi w tej sytuacji zostaje zaliczona strata); przeciwdziałanie dryblowaniu przeciwnika również uznaje się za odbiór.

Drybling

Świadomy ruch zawodnika z piłką (przynajmniej trzy kontakty z piłką)

Nieudane przyjęcie piłki

Strata piłki bez starcia z przeciwnikiem, w wyniku nieudanej akcji..

Odzyskane piłki

Akcja piłkarza (przejęcie, przechwyt, wygrany pojedynek), która powoduje stratę piłki przez przeciwnika z dalszą możliwością prowadzenia szybkiego kontrataku.

Strata piłki

Akcja zawodnika (niedokładne podanie, przegrany pojedynek, itd.), która powoduje stratę piłki przez jego drużynę. Jeśli posiadanie piłki zakończy się faulem przeciwnika lub strzałem w światło bramki, to strata nie rejestruje się.

Tempo akcji w ataku

Liczba akcji konstruktywnych na minutę posiadania piłki.

Tempo dokładnych podań

Liczba dokładnych podań na minutę posiadania piłki

Indeks intensywności pojedynków

liczba pojedynków i przechwytyw drużyny broniącej - na minutę posiadania piłki przez przeciwnika

xG

System do oceny jakości strzałów wykonanych przez gracza lub drużynę. Liczbę expected goals oblicza się na podstawie rodzaju strzału i strefy, z której został wykonany.